

Regulament privind participarea la evenimentul: Hackathon - 20&Beyond

Capitolul 1 - Organizatorul și Regulamentul oficial al evenimentului

1.1 Evenimentul Hackathon (denumit în continuare “Evenimentul”) este organizat și desfășurat în perioada 20 octombrie 2025 - 25 octombrie 2025 de către S.C. HEAVEN SOLUTIONS 2005 S.R.L., cu sediul/domiciliul Sos. Arcu, 31, bl. CL5, sc. A, et. 6, ap. 24, Iasi, jud Iasi, înregistrată la registrul comertului /autoritățile administrației publice din IASI, sub numărul J2005002872224, cod unic (cod fiscal) RO18156127, reprezentată legal prin Teslariu Oana Alexandra, în calitate de Administrator (denumită în continuare „Heaven Solutions” sau „Organizatorul”), la locația FabLab1 și în cadrul ZborHub.

1.2 Regulamentul de desfășurare a Evenimentului („Regulamentul”) stă la dispoziția oricărui participant la Eveniment, în mod gratuit, pentru consultare, pe pagina oficială a evenimentului și pe paginile companiei de Instagram, Facebook și LinkedIn a companiei Heaven Solutions, pe întreaga perioadă de desfășurare a Evenimentului.

1.3 Heaven Solutions își rezervă dreptul de a aduce modificări prezentului Regulament, acestea devenind aplicabile din momentul publicării pe site-ul oficial. Evenimentul se va desfășura conform regulilor prevăzute în acest document, obligatorii pentru toți participanții. Prin înscriere și participare, fiecare persoană declară că acceptă și se angajează să respecte integral prevederile, termenii și condițiile stabilite prin acest Regulament, precum și legislația în vigoare.

Capitolul 2 - Condiții de participare și scopul Evenimentului

2.1 Perioada de înscriere la Eveniment este cuprinsă între 8 septembrie **2025 - 3 octombrie 2025** cu posibilitatea ca Organizatorul să prelungească această perioadă.

2.2 Evenimentul se va desfășura dacă se vor înscrie minim 3 echipe, însumând minim 6 participanți. Numărul maxim de echipe este 12. Numărul maxim de participanți este de 31 de persoane.

În cazul în care Evenimentul nu poate fi desfășurat ca urmare a neîntrunirii numărului minim de echipe/participanți, în conformitate cu Regulamentul UE 2016/679, datele persoanelor înscrise regăsite în formularul de înscriere vor fi șterse.

2.3 Pentru participarea la Eveniment, participanții trebuie să îndeplinească cumulativ următoarele condiții:

- au peste 16 ani;
- au abilități foarte bune de comunicare în limba engleză;
- completează formularul de înscriere de pe site/ sau din postările social media;
- iau la cunoștință regulamentul și condițiile de desfășurare a Evenimentului.

2.4 Participanții se pot înscrie la eveniment în echipe de 2 sau 3 persoane. În cazul în care se înscriu mai mult de 31 de persoane, selecția participanților va fi realizată în funcție de timpul la care s-a realizat înscrierea și intrând în concurs primele 5 echipe de 2 persoane și primele 7 echipe de 3 persoane.

2.5 Participanții la Eveniment vor lucra cu propriile echipamente (laptop, mouse, alte device-uri utile) și vor folosi propriile programe software necesare, fiecare după cum va crede de cuviință. Organizatorul nu își asumă nicio răspundere pentru eventualele diferențe dintre participanți în legătură cu echipamentele / programele utilizate de aceștia, Heaven Solutions punând la dispoziția participanților un spațiu on-site de lucru, conexiune la internet, și o licență de utilizare a unui tool de AI, per echipă, la cererea acestora, în bugetul de maxim 20 de euro/ licență.

2.5 Tema Evenimentului este „**Beyond Boundaries: Life Improved by AI**”. Obiectivul principal îl reprezintă dezvoltarea unei soluții software care integrează inteligența artificială pentru a răspunde unor provocări specifice unui domeniu (de exemplu, domeniul medical, public, transporturilor, etc.). Participanții vor trebui să livreze un proiect software de tip Open API – un prototip funcțional (working piece of code) – însoțit de o prezentare a modului de funcționare și a utilității acestuia sub forma de prezentare Power Point.

Capitolul 3 - Premii

3.1 Categorii de premii posibile

- **Premii principale**

- **Locul 1 – Outstanding Project Award (10.000 ron net) - diploma**
pentru echipa cu cel mai bun proiect per ansamblu (inovație + implementare + impact).
- **Locul 2 – Rising Star Award (5.000 ron net) - diploma**
- **Locul 3 – Bright Future Award (3.000 ron net) - diploma**
- **Innovation Award - diploma + 1 gadget (ex. SSD extern, kit arduino/ persoana)**
*Dintre echipele care nu au obținut locul 1, 2 sau 3.
Soluția cea mai originală, cu abordare creativă și out-of-the-box.
- **Impact Award - diploma + 1 gadget (ex. SSD extern, kit arduino/ persoana)**
*Dintre echipele care nu au obținut locul 1, 2 sau 3.
proiectul cu potențial de a aduce îmbunătățiri reale în sănătate și wellbeing.

- **Premiul Publicului - acordat de către public**
 - **Public Favorite Project - rucsac Heaven cu produse promotionale + o boxa externa**
pentru echipa cu cel mai votat proiect de către publicul aflat prezent la eveniment (care include și participanții).

3.2 Valoarea totală netă a premiilor este de 18000 lei. Premiile vor fi acordate în bani, în valoare egală fiecărei echipe câștigătoare.

Sumele menționate mai sus drept valoarea premiilor acordate per echipă reprezintă sume nete, urmând ca Heaven Solutions, în calitate de Organizator, să calculeze, să rețină, să declare și să plătească către bugetul de stat impozitul datorat pentru veniturile obținute de către câștigători în legătură cu premiile obținute în cadrul Campaniei, în conformitate cu dispozițiile art. 110 din Legea nr. 227/2015 privind Codul fiscal.

În acest scop, Heaven Solutions va solicita câștigătorilor și codul numeric personal care este necesar și va fi folosit doar pentru scopul îndeplinirii obligațiilor declarative impuse de legislația fiscală, cu respectarea prevederilor Regulamentului UE 2016/679.

Orice alte obligații de natură fiscală și/sau de orice altă natură, în legătură cu premiile acordate în cadrul Evenimentului, care nu intră în obligația Heaven Solutions, conform legislației în vigoare, cad în sarcina exclusivă a fiecărui câștigător, după caz.

3.3 Premiile menționate mai sus vor fi acordate în baza unui proces verbal de predare primire încheiat cu fiecare participant câștigător.

3.4 Echipele câștigătoare vor fi desemnate de un juriu format din persoane cu expertiza în domeniul IT.

3.5 Desemnarea câștigătorilor se va realiza pe baza următoarelor criterii:

Juriul va acorda un punctaj de la 0 la 10 pentru următoarele criterii principale:

- Creativitate și Inovatie
- Impact
- Implementare
- Mod de prezentare

Capitolul 4 - Drepturi de Proprietate Intelectuală

4.1 Definiții

„Drepturi de Proprietate Intelectuală” înseamnă orice drepturi de proprietate intelectuală (inclusiv drepturi de proprietate industrială) și orice alte drepturi similare care pot exista oriunde în lume, inclusiv, dar fără a se limita la: drepturi patrimoniale și morale de autor, drepturi conexe drepturilor de autor, drepturi sui generis asupra bazelor de date, drepturi asupra programelor pentru calculator (software), drepturi la invenții, brevete, modele de utilitate, mărci, indicații geografice, desene și modele industriale, topografii de produse semiconductoare, know-how și orice alte drepturi de proprietate intelectuală, indiferent dacă sunt înregistrate sau nu, împreună cu toate prelungirile, reînnoirile și cererile referitoare la astfel de drepturi.

4.2 Proprietatea asupra Rezultatelor

Participanții păstrează toate Drepturile de Proprietate Intelectuală asupra soluțiilor software și a oricăror alte creații dezvoltate în cadrul hackathonului (denumite în continuare „Rezultatele”). **Heaven Solutions nu solicită transferul drepturilor de proprietate intelectuală asupra Rezultatelor.**

4.3 Licență Open-Source

Prin participarea la hackathon, fiecare participant se obligă ca, până la data comunicării câștigătorilor și în termenul stabilit de organizator, să publice soluția software pe un repository public Git (de exemplu, GitHub) sub o licență open-source compatibilă cu utilizarea, reproducerea, modificarea și distribuirea codului de către terți, inclusiv Heaven Solutions. Această licență permite organizatorilor și oricărui alt utilizator să folosească Rezultatele în scopuri proprii, fără a solicita transferul drepturilor de proprietate intelectuală.

4.4 Drepturi morale

Drepturile morale ale participanților, inclusiv dreptul de a fi recunoscut ca autor sau coautor al Rezultatelor, vor fi respectate în toate cazurile.

4.5 Utilizare de către Heaven Solutions

Dreptul acordat Organizatorului prin publicarea proiectului pe Git sub licență open-source include dreptul de a utiliza, reproduce, distribui, adapta, publica sau integra soluția software în orice proiect, inclusiv proiecte comerciale, fără a fi necesară obținerea unei permisiuni suplimentare din partea participantului și fără transfer de proprietate

Capitolul 5 - Protecția datelor cu caracter personal (GDPR)

5.1 Organizatorul, Heaven Solutions, în calitate de operator de date cu caracter personal, prelucrează datele personale ale participanților exclusiv în scopul organizării, desfășurării și promovării Evenimentului, precum și pentru îndeplinirea obligațiilor legale ce îi revin.

5.2 Datele personale colectate pot include, fără a se limita la: nume, prenume, adresă de e-mail, număr de telefon, imagine, voce și alte date furnizate în mod direct de participanți.

5.3 Temeiul legal al prelucrării datelor este reprezentat de consimțământul exprimat de participant la înscriere, precum și de interesul legitim al Organizatorului de a asigura buna desfășurare a Evenimentului.

5.4 Datele personale vor fi stocate pe durata necesară pentru realizarea scopurilor menționate mai sus și ulterior, numai în măsura în care există obligații legale sau un interes legitim al Organizatorului.

5.5 Datele pot fi transmise către partenerii și colaboratorii implicați în organizarea Evenimentului, precum și către autoritățile publice, atunci când acest lucru este impus de lege.

5.6 Participanții beneficiază, în conformitate cu Regulamentul (UE) 2016/679 (GDPR), de următoarele drepturi:

- dreptul de acces la datele personale;
- dreptul la rectificare sau ștergere;
- dreptul la restricționarea prelucrării;
- dreptul de a se opune prelucrării;
- dreptul la portabilitatea datelor;
- dreptul de a depune o plângere la Autoritatea Națională de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal.

5.7 Pentru exercitarea acestor drepturi sau pentru orice întrebări privind prelucrarea datelor personale, participanții pot contacta Organizatorul la adresa de e-mail: contact.hackathon@heavensolutions.com

Capitolul 6 - Forța Majoră

Organizatorul nu poate fi considerat responsabil pentru neîndeplinirea sau îndeplinirea cu întârziere a obligațiilor sale atunci când aceasta se datorează unui eveniment de forță majoră, așa cum este definit de legislația în vigoare, aflat în afara controlului său (de exemplu: calamități naturale, incendii, inundații, conflicte armate, greve, acte normative adoptate de autoritățile

competente). În caz de forță majoră ce face imposibilă continuarea Evenimentului, Organizatorul își rezervă dreptul de a suspenda, amâna sau anula Evenimentul, fără ca participanții să poată solicita despăgubiri de orice natură.

Capitolul 7 - Legea aplicabilă și soluționarea litigiilor

Prezentul Regulament este guvernat de legea română și va fi interpretat în conformitate cu aceasta. Orice neînțelegeri sau litigii apărute între Heaven Solutions și participanți vor fi soluționate, pe cale amiabilă. În situația în care soluționarea amiabilă nu este posibilă, litigiile vor fi deferite spre soluționare instanțelor judecătorești.